

## ワルツ課題フィギー

&lt;アンダーラインのある項目は重視しない&gt;

| 課題No. | 課題フィギー                               | 男子カウント<br>(女子カウント) | フットワーク                                                  | 特記事項                                  |
|-------|--------------------------------------|--------------------|---------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| 1     | ナチュラル・ターン前半                          | 123                | 男子:HT, T, TH 女子:TH, T, TH                               | <4小節><br>技術認定<br>ハイグレード<br>コース1       |
|       | オープン・インピタス                           | 123                | 男子:TH, HT, TH 女子:HT, T, TH                              |                                       |
|       | クロス・ヘジテーション(壁斜めに背面する)                | 123                | 男子:HT, 両足のT, TH(右足)<br>女子:HT, T, TH                     |                                       |
|       | アウトサイド・スピinn(3/4回転)                  | 123                | 男子:THT, HT, T 女子:HT, T, T                               |                                       |
|       | リバース・ピボット                            | &                  | 男子:THT 女子:TH                                            |                                       |
| 2     | フォーラウェイ・リバース・アンド・スリップ・ピボット           | 123&<br>or<br>12&3 | 男子:HT, T, TH, THT<br>女子:TH, T, T, TH                    | <4小節><br>(注1)                         |
|       | オーバースピン・フロム・ダブル・リバース・スピinn           | 12&3<br>(1&2&3)    | 男子:HT, T, T, TH<br>女子:TH, HT, T, T, TH                  |                                       |
|       | リバース・ピボット                            | &                  | 男子:THT 女子:TH                                            |                                       |
|       | オーバースピン・フロム・ダブル・リバース・スピinn           | 12&3<br>(1&2&3)    | 男子:HT, T, T, TH<br>女子:TH, HT, T, T, TH                  |                                       |
|       | リバース・ピボット                            | &                  | 男子:THT 女子:TH                                            |                                       |
| 3     | オープン・テレマーク(壁斜めに向けて終わる)               | 123                | 男子:HT, T, TH 女子:TH, HT, TH                              | <4小節><br>(注2)<br>(注3)<br>(注4)<br>(注5) |
|       | クイック・オープン・ナチュラル・ターン・アンド・アウトサイド・スピinn | 123&1&             | 男子:HT, T(H), TH, HF, HT, THT<br>女子:HT, T, TH, HT, T, TH |                                       |
|       | ナチュラル・ピボット                           | 23                 | 男子:HT, THT 女子:THT, HT                                   |                                       |
|       | ロンデ・ツイスト・ターン                         | 123&               | 男子:HT, T, T, T<br>女子:TH, T, T, T                        |                                       |
|       | スタンディング・スピinn・ツー・ライト                 | 1&2&3&             | 男子:T, T, T, T, T, T<br>女子:T, T, T, T, T, T              |                                       |

注1: オーバースピン・フロム・ダブル・リバース・スピinn→リバース・ピボット→オーバースピン・フロム・ダブル・リバース・スピinn→リバース・ピボット→オープン・テレマークの女子ヒールターンまでは、LODに平行にまっすぐ進むこと。

注2: ロンデ・ツイスト・ターンは、男女ともロンデをすること。

注3: ロンデ・ツイスト・ターンの男子3歩目右足は、左足の後ろにかけること。

注4: スタンディング・スピinn・ツー・ライトは、男子右足の Toe を回転軸とすること。

注5: スタンディング・スピinn・ツー・ライトにおいて、規定の小節内で2回転以上回転する場合は、女子の歩数が規定よりも少なくても良い。

## タンゴ課題フィギー

&lt;アンダーラインのあるフットワークは重視しない&gt;

| 課題No. | 課題フィギー                                                | 男子カウント          | フットワーク                                                                      | 特記事項          |
|-------|-------------------------------------------------------|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------|---------------|
| 1     | ウォーグ2歩                                                | SS              | 男子:H, H 女子:BH, BH                                                           | <5小節>         |
|       | プログレッシブ・リンク                                           | QQ              | 男子:H, [右足]IE+[左足]B(IE)<br>女子:BH, [左足]B(IE)+H+[右足]B(IE)                      |               |
|       | フォーラウェイ・ウィスク・フロム・プロムナード・ポジション                         | SQQQQ           | 男子:H, HB, BH, B, BH<br>女子:H, HB, HB, B, BH                                  |               |
|       | ダブル・チエース・フロム・ナチュラル・プロムナード・ターン<br>(2~7歩)               | QQQQQQQ         | 男子:H, BHB, H, BH(IE), BH, BH<br>女子:H, HB, BH, BH(IE), BH, H                 |               |
|       | ナチュラル・ピボット                                            | QQ              | 男子:HB, BHB 女子:BHB, HB                                                       |               |
| 2     | ナチュラル・ピボット                                            | QQ              | 男子:HB, BH 女子:BHB, HB                                                        | <4小節><br>(注6) |
|       | ストップ・ロック・トゥー・ロック・アクション・アンド・4-6シンコベーテッド・ベーシック・リバース・ターン | Q&[QS]&QQ&      | 男子:B, B, B, WF, BH, IE, WF<br>女子:B, B, B, BH, H, BH(IE), WF                 |               |
|       | フォーラウェイ・リバース・アンド・スリップ・ピボット                            | QQQQ            | 男子:H, B(IE)+H, BH, BHB<br>女子:BH, B(IE)+H, B, BH                             |               |
|       | オーバースピン・フロム・ダブル・リバース・スピinn                            | S&Q&<br>(QQ&Q&) | 男子:HB, B, B, BH<br>女子:HB, HB, B, B, BH                                      |               |
|       | リバース・ピボット                                             | Q               | 男子:BHB 女子:BH                                                                |               |
| 3     | コントラ・チェック                                             | SQQ             | 男子:H(F), BH, B(IE)<br>女子:B, BH, [左足]B(F)+[右足]B(IE)                          | <3小節>         |
|       | ナチュラル・ツイスト・ターン                                        | SQSQSQQ         | 男子:H, H, BH, B, [右]B+[左]H, [右]WF+[左]B(IE)<br>女子:H, H, H, HB, [左]BH+[右]B(IE) |               |

注6: 課題2のナチュラルピボットは、ランジ・ロールを踊っても良い。

## ワルツ・タンゴ課題フィギー共通注意事項

1. 課題フィギーは、一番最初に上記の順番通りに演技して下さい。課題フィギーを一度終了した後のフィギーの指定はありません。

2. 課題フィギーの詳細は

「標準アマルガメーション[2](技術認定ハイグレードコース)ビデオ ワルツ編」、  
「標準アマルガメーション[2](技術認定ハイグレードコース)ビデオ タンゴ編」、  
「JDSFダンススポーツ教程」のテキスト/ビデオ等を参考にしてください。

イタリック体のフィギーはGeoffrey Hearnの「A Technique of Advanced Standard Ballroom Figures」が参考となります。

3. 演技方法は上記の表の規定に従うものとし、フットポジション、男女の位置、ホールドなどフィギーの本質的特長を崩さない範囲であれば、演技方法はテキストと一致していないてもより効果的と解釈されれば認められます。

4. カウント標記:効果的であれば強調や変更は自由ですが、課題フィギー・グループ(課題No.単位)の小節数は厳守してください。

5. 決勝ソロ競技の演技時間は、イントロを含めて概ね2分とします。

6. ソロ競技の曲をJDSFが用意する候補曲の中から指定できます。指定しない場合は「主催者指定曲」となります。

「主催者指定曲」の小節数は次の様になっています。

ワルツ:4-8-8-8-4-8-8-8

タンゴ:4-8-8-8-8-8-8

7. ソロ競技の曲を指定する場合は、「ソロ使用曲申請用紙」を準決勝開始までに、選手アドバイザーに提出してください。

8. 新審判基準では、曲がかかっている間を演技時間とし、踊る必要のないイントロ部分であっても演技としてプレゼンテーション等の評価対象となり、バランスを崩す等の欠点があれば減点の対象となります。